

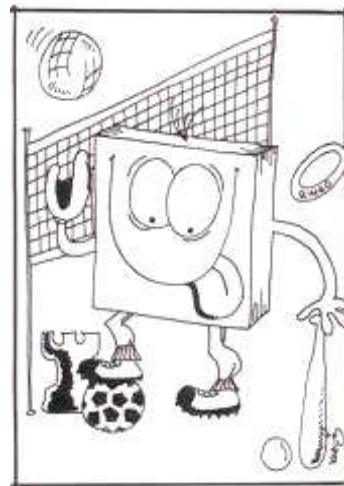
Duha Klub Dlažka nabízí svou největší akci

5. - 8. 5. 2016

poprvé ve středu republiky a to kousek od Meziříčka

27. ročník

soutěže smíšených družstev



Velké Dláždění

Vážení sportovci!

Máte šanci se dostat na velkolepý turnaj a bojovat na tomto turnaji o pocty nejvyšší. Přihlásíte-li se, přejeme vám hodně štěstí a úspěchů. Hrát a soutěžit však bude maximálně 30 družstev, těch nejlepších z nejlepších! A to: Z loňského turnaje dvacet nejlepších (bráno ze zaplacených do 31.1.2016) + dvě až tři družební družstva + další družstva dle data přihlášení kdo se dříve přihlásí a včas pošle startovné, ten jede.

Na 99% bude: Abalone Badminton Branný závod hlídek Cvičení na hudbu Dáma Dánské kuželky Dixit Dlaždič Duatlon nebo triatlon Fotbal Horská kola Krokety Licitovaný mariáš Lodě Na stojáka nebo pexeso Nohejbal Orientační běh Pétánque Ringo Ringocesta Scrabble Speciál trefy (basket, šipky, lukostřelba) Šachy Šimbal Taroky nebo koncept Volejbal + 2 překvapení. Závěrečná štafeta. Hudební večery: koncert + taneční hudba!

Přeji Vám hodně úspěchů a doufám, že Vaše ambice budou směřovat někam do první desítky, první šestky, dokonce snad i na bednu, i když letos jsme rozhodnutí, že se bude tradičně bojovat o všechna umístění s výjimkou prvního místa. Ano, vloni jsme sice nevyhráli, ale letos určitě vyhraje. Berte jako fakt, že Dlažka byla několikrát nejlepší, ale letos zabouje a bude zase nejlepší. O umístění někomu nejde a někomu jde. Za ta léta Dláždění jste na to přišli sami. Jde hlavně o to zahrát si. O to jde! Nám i vám! My slibujeme, že si opravdu krásně

zahrajete!

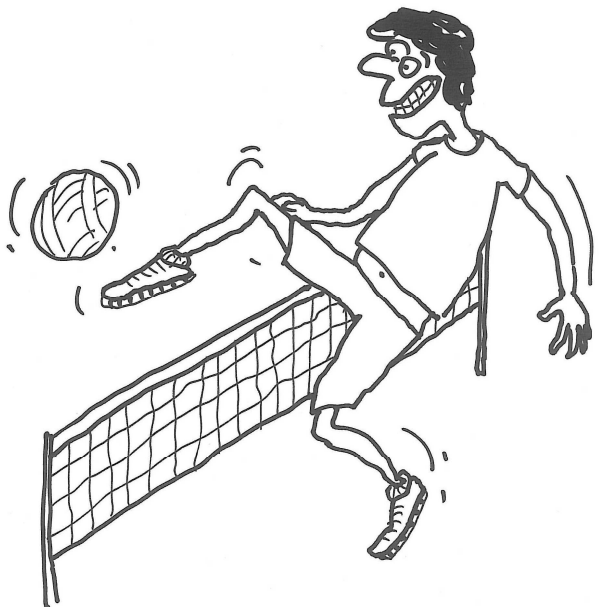
O to jde! Jako vždy nám i vám!

Mussur (Jarek Biolek) - vedoucí

+ další staří známí pořadatelé

+ skvělá kuchyně a bar +

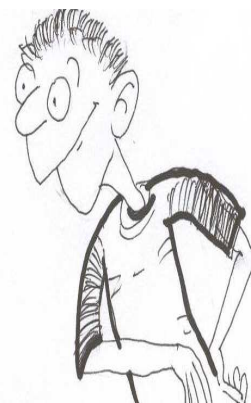
k tomu pár překvapení a lá Dlažka



1. Trochu historie na úvod

Velké Dláždění děláme podvacáté sedmé a zde jsou vítězové z let minulých.

Pořadí 1990:	1. Dlažka 3. Klub Admirality	8 družstev
Pořadí 1991:	1. Dlažka	18 družstev
Pořadí 1992:	1. Dlažka 2. Team snů 3. SBM Břulini	19 družstev
Pořadí 1993:	1. Team snů 2. Dlažka 3. Chess Stars	20 družstev
Pořadí 1994:	1. Čuřící 2. Rychlé plechy 3. Dlažka	23 družstev
Pořadí 1995:	1. Dlažka 2. SMRŠT 3. Ducháčci	24 družstev
Pořadí 1996:	1. Zuzana 2. Čuřící 3. Ducháčci	23 družstev
Pořadí 1997:	1. SMRŠT 2. Wkus 3.-4. Ducháčci a Zuzana	24 družstev
Pořadí 1998:	1. Dlažka 2. Vyktori 3. Šťastných deset	23 družstev
Pořadí 1999:	1. Ruda Pivrnec Family 2. Ducháčci 3. Gute šmake	24 družstev
Pořadí 2000:	1. Dlažka 2. Ruda Pivrnec Family 3. Gute Šmake	23 družstev
Pořadí 2001:	1. Gute Šmake 2. Ducháčci 3. Ruda oranjes	25 družstev
Pořadí 2002:	1. Gute Šmake 2. Sesony 3. Ruda Oranjes	25 družstev
Pořadí 2003:	1. Dlažka 2. SK důchodců 3. KPP Mamutek	24 družstev
Pořadí 2004:	1. Dlažka 2. Wkus 3. Stopaři	24 družstev
Pořadí 2005:	1. Na Ex 2. Stopaři 3. Dlažka	21 družstev
Pořadí 2006:	1. Mandelinky 2. Dlažka 3. Rekre	24 družstev
Pořadí 2007:	1. Stopaři 2. Mandelinky 3. UNO	19 družstev
Pořadí 2008:	1. Rekre 2. Dlažka 3. Stopaři	17 družstev
Pořadí 2009:	1. Stopaři 2. Dlažka 3. Kvašáci	18 družstev
Pořadí 2010:	1. Stopaři 2. Urbis Ursus 3. Dlažka	17 družstev
Pořadí 2011:	1. Stopaři, 2. Xcet, 3. Urbis Ursus	26 družstev
Pořadí 2012:	1. Stopaři 2. Rychlé plechy 3. Noční klub	26 družstev
Pořadí 2013:	1. Urbis Ursus 2. Noční klub 3. Stopaři	24 družstev
Pořadí 2014:	1. Stopaři 2. Mandelinky 3. X-Cet	28 družstev
Pořadí 2015:	1. Noční klub 2. Stopaři 3. Dlažka	30 družstev



2. Kdo se může zúčastnit turnaje: V družstvu může být až 11 členů za podmínky, že minimálně 4 z nich jsou ženského pohlaví (dívky, ženy) a minimálně 4 z nich je mužského pohlaví (chlapci, muži). **Věkový limit:** Minimálně 16 let v době akce, horní hranice neomezena. Všichni hráči se musí zapsat na soupisku a uvést pravdivě všechny údaje. Prezence nejpozději do 24:00 hodin první den akce = předložení vyplněné soupisky před první soutěží s minimálně sedmi členy družstva. Je možné později doplnit až čtyři členy družstva (do kapacity 11). V překladu to znamená, že můžete bojovat v méně lidech, ale musíte absolvovat aspoň 22 disciplín!!! Disciplína = sport či stolní hra. Jedna disciplína se může skládat z více turnajů či závodů.

3. Časový harmonogram:

Soutěžně začínáme ve čtvrtek v 15:00 hodin rozjezdovými soutěžemi pro 5 - 8 členů týmu, ale od 18:30 jedeme naplno! Pokud zde nebude družstvo schopno obsadit některé soutěže (= nezaprezentují se do těchto soutěží žádní závodníci za družstvo v uvedený čas), pak nebude družstvo v těchto soutěžích klasifikováno. **Pokud se do 24:00 ve čtvrtek nezaprezentujete, pak vás nebereme vůbec!!!** Předpokládané ukončení je v neděli v 15.00 hodin. Tento časový harmonogram je stavěný na 30 družstev. A L E !!! Je možný časový posun, a proto vás žádáme o zdržování se v základně během turnaje. Během celého turnaje bude platit **čekací doba pět minut** a poté může dojít ke skreči - **sledujte proto časový harmonogram, hlášení pořadatelů, nástěnku a tabulky**. Nechceme nikoho poškodit. **ALE !!!** Důvod, že nemůžete hrát třeba volejbal, protože máte jednoho hráče někde jinde - to není důvod! **Můžete řadu disciplín vynechat - započítává se vám pouze nejlepších dvacet dva výsledků.** Družstvo se musí zúčastnit minimálně dvaceti dvou disciplín z celkových maximálně třiceti disciplín. Blíže na konci propozic!

4. Informace k jednotlivým soutěžím

Stručně k jednotlivým soutěžím (M = muž, Ž = žena, BP = bez rozdílu, P = pátek, S = sobota, N = neděle): Pravidla některých sportů budou upřesněna před soutěží, předpokládáme ale vaši znalost

pravidel. Střídání může být libovolné s výjimkou: orientačního běhu, triatlonu či duatlonu, horská kola, Dlačič. Což znamená, že v těchto disciplínách musí soutěžit jeden a ten samý hráč. U stolních her je třeba dokončit jednotlivý zápas a pak je možno střídat.

Termín začátku = **termín prezenze!** (kdo nebude připraven, neboli nebude zaprezentován aspoň jedním zástupcem, nebude se účastnit této soutěže). Termíny prezenze jsou závazné - čeká se 5 minut! Časový posun může být vyhlášen pořadateli z důvodu nedohrání předcházejících disciplín! Pokud se zaprezentujete a odejdete, riskujete diskvalifikaci či skreč.

Místa, kde se bude sportovat: Dvě písková hřiště, rybník na vodní sporty, travnaté fotbalové hřiště s mírným sklonem, budova s hernou, jídelna rozdělená na dvě části, les, silnice a cesty i necesty v okolí.

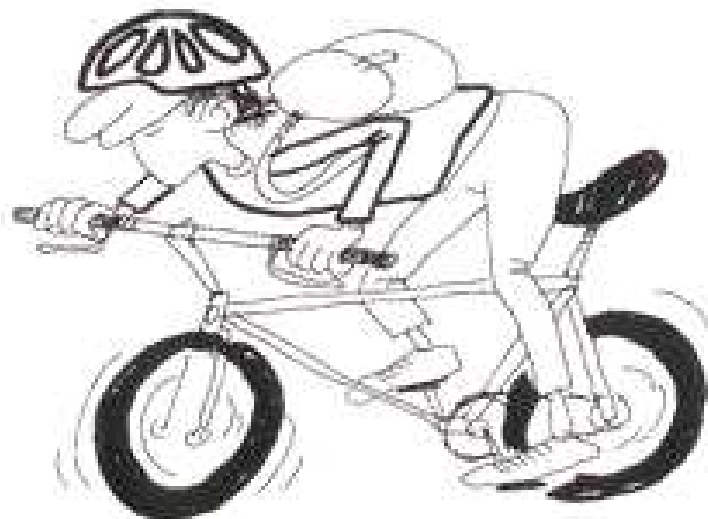
Jednotlivé soutěže, herní systémy a jejich bodování

A. Abalone - hrají jedna žena a jeden muž, švýcarský systém na 2 x 5 minut sedm partií. Vyhodíte-li 3 koule, jste vítězi i před limitem.

Herna. **Pořadí M 4 : 2, Ž 4 : 2.**

B. Badminton – turnaj dvojic – herní systém na dvě porážky. Zápas se hraje do 9 bodů bez ztrát, začíná se jedním podáním, střídá se dále po dvou podáních.. **Pořadí 2 : 1**

C. Branný závod hlídek – 2-3 km závod zahrnující mj. střelbu, jízdu na Pálavě, hod granátem na cíl, topografii, přenos raněného, přechod přes překážky – 4 - 6 BP závodníků. Disciplíny plní jen 4! V cíli se počítá čtvrtý závodník! Začátek u rybníka. **Pořadí 4 : 1.**



D. Cvičení na hudbu – a) hromadné kondiční cvičení na hudbu dle předcvičování cca 30 minut a nejlepších 12 postoupí do večerního finále a to: b) cvičení v prostoru 4 x 6 metrů na vámi vybranou skladbu maximálně 3 minuty dlouhou!!! Hodnotí se kvalita cvičení (a) a též i umělecký dojem (b), nehodnotí se recesní prvky. Vlastní nahrávka na CD. Cvičí 1BP. Místo: jídelna. Každé družstvo má právo nahlásit svého odborníka do poroty.

Pořadí 3 : 1.

E. Dáma - 1Ž a 1M, hraje se s 12 kameny, musí se skákat - při porušení - přichází o kámen či dámu, dáma musí skočit těsně za poslední figurku, kterou bere. Dáma má přednost při skákání. Hraje se švýcarským systémem na 6 partií, 2 x 7 minut. Herna.

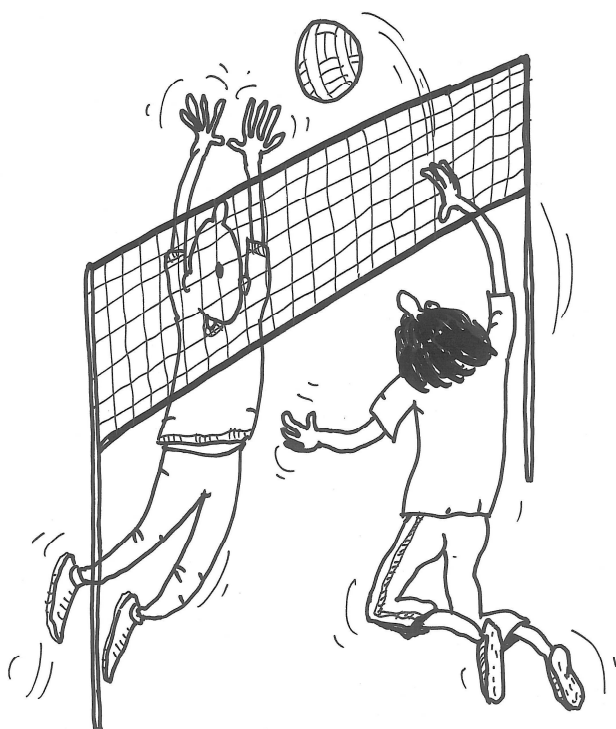
Pořadí 1M 3 : 2, 1Ž 3 : 2.

F. Dánské kuželky – hraje se podle pravidel Dlačky. 1M + 1Ž + 1-2BP, je třeba v časovém

limitu porazit více soupeřových kuželek nebo před limitem vše. Na pískovém hřišti. **Systém na dvě porážky 3 : 1**

G. Dixit – hraje 1-2 BP, hraje se na 4 kola po 25 minutách, postupují vždy nejlepší dva a další do počtu dle uhraných bodů. **Pořadí 3:1.**

H. Dlačič – a) **Článek:** - asiměsíčník Dlačič vychází letos už jako 25. ročník a tak u této příležitosti má každý tým možnost dodat do 23 hodin 5.5.2016 do výsledkovny vytištěný článek do Dlačiče na téma Velké Dlačění (zážitek, báseň, úvaha – záleží na vás) max. na 1 stranu A4 v písmu Arial 12



tenké písmo + nadpis Arial 20 tučné písmo + 0-1 obrázek či foto. Články budou hodnoceny na místě – po zveřejnění bude mít každý tým možnost, který se účastní této soutěže, odevzdat pořadí do 23 hodin 6.5.2016 na 1.-6. místě a dle tohoto budou určeny nejlepší.

b) Klasický Dlaždič aneb cvičení: 1M, 1Ž - bodovací systém. Bude: 2 minuty - přeskoky přes švihadlo (zastavení se - minus 5 skoků), 1 minuta leh-sed (mírně pokrčené nohy - rozhodčí jej přidržuje v kotnících, ruce za hlavou - při sedu se musí loktem dotknout opačného kolena, při lehu lopatkami země - porušení minus 3. Vlastní švihadlo. Součet = švihadlo/6 + lehy-sedy. Jídelna. **Pořadí 1M 3 : 2, 1Ž 3 : 2.**

I. Duatlon nebo triatlon - 1Ž a 1M. Kolo cca 20-25 km, běh cca 4-5 km. Je zde i varianta triatlonu aneb úvodní plavání v rybníku (cca 200 metrů) – bude rozhodnuto na místě dle stavu vody a počasí. Vlastní kolo nutné. Každý startuje na vlastní nebezpečí - jede se za plného silničního provozu. Bez helmy nebudete připuštěni na start! Začátek u rybníka. **Pořadí M 4 : 2, Ž 4 : 2.**

J. Fotbal Kopaná - 4M a 4Ž hraje na trávě, nesmí se chytat rukama. Penalta se kope přes celé do prázdné branky a to za ruku či faul do pěti metrů od branky. Hraje se na 2 x 6 minut, první poločas chlapi, druhý poločas ženy. V případě vyloučení hráče - trest 2 utkání, stejně tak při dvou žlutých kartách. „4“ **6 : 1.**

K. Horská kola - 1M a 1Ž, jede se závod náročným terénem na vlastní nebezpečí, vlastní kolo a helma nutné. Bez helmy nebudete připuštěni na start. Začátek u rybníka. **Pořadí M 4 : 2, Ž 4 : 2.**

L. Krokot – 1-2Ž a též 1-2M. Hraje se tzv. ringo systémem, ale výsledky ze skupiny se nezapočítávají! Pozor na - dotknuto = zahráno, pokud projedete brankou, pak můžete jet ještě jednou, pokud projedete brankou a za ní narazíte do soupeřovy koule - můžete ho krokovat (místo odbítí své koule). Hráči se vždy po úderu střídají (hraje-li jeden, pak hraje pořád). Pokud projedete brankou v opačném směru, musíte napřed projet zpět a pak teprve pokračovat. Po dohrání kola rozhoduje počet projetých branek, při rovnosti bližší vzdálenost k další brance, v cíli větší vzdálenost od poslední branky. Hraje se vždy na 15 minut + dohrávka. Pískové hřiště. **Ringo M 2 : 2, Ž 2 : 2.**

M. Licitovaný mariáš - klasický mariáš ve trojicích. Lehce se zamíchá, rozdává se dvě doprostřed a poté po pěti kartách (dvakrát). Po licitaci nejvyšší nabídka hraje sám, mimo malého a velkého zákaz shazování desítky, může se dát flek a lepší. Hraje se na limit 6 partií a to tak, že po první partii zůstávají vítězové a hráči ze druhých míst do počtu 36 hráčů. Vítězové a druzí postupují dále do počtu 24 hráčů. Z nejlepších 24 hráčů postoupí dále zase první a nejlepších čtyři na 2. místech. Z nejlepších 12 postupují dále první a nejlepší 2 ze druhých míst. Z nejlepších šesti postoupí vítězové a nejlepší druhý do finále a další do utkání o 4.-6. místo. Bližší vysvětlení na místě. Mimo finále nesmí hrát proti sobě dva hráči ze stejného týmu. Z celkového pořadí se určí pořadí lepších z týmu. A ze zbytku pořadí horších hráčů z týmu. Hrají 2 BP. Herna. **Pořadí 1 5 : 2, 2 4 : 2.**

N. Lodě Objet trať na rybníku na lodi Pálava co nejrychleji. **M 2 : 2, Ž 2 : 2.**

O. Na stojáka nebo pexeso. Vyberte si jen jednu disciplínu! **a) Na stojáka** – 1-2BP rozvedou libovolné téma na 5-7 minut u mikrofonu. Prvních šest postoupí do večerního finále. Každý tým může dodat rozhodčího, kteří rozhodnou o pořadí. **b) Pexeso** – 1-2BP a počítá se lepší z nich. **2 : 1.**

P. Nohejbal Hraje se dle starých českých pravidel na jeden set do 10 bodů, stačí vyhrát o bod. Na začátku je los o stranu a míč. Hrají 3BP. Místo: pískové hřiště „4“ **3 : 1.**

Q. Orientační běh – **1M 3 : 2 + 1Ž 3 : 2.** Místo: okolí tábora. Začátek – u výsledkovny. Pozor je potřeba mít mobil s GPS. **Noční šílená běhačka 1Ž + 2BP. Pořadí 4:2.**

R. Pétanque (boccio) - **1-2M a 1-2Ž.** Hraje se ringo systémem, ale výsledky ze skupin se nezapočítávají. Hráči se vždy po hodu střídají (hraje-li jeden, pak hraje pořád). Hraje se vždy do 12 bodů nejlepšího, maximálně na patnáct minut hry, bodování - nejbližší 3 body, 2. 2 body, 3. 1 bod a nejbližší mínus 3body. Zahazuje vždy předchozí vítěz (háže prasátko i první kouli), pokračuje se v dalším pořadí dle předcházející hry. Druhou kouli se jede od nejbližší koule až po nejbližší. Skupiny hrají 15 minut + dohrávka. Možno mít vlastní koule. Před hernou stolního tenisu.



M 2 : 2 ringo Ž 2 : 2 ringo.

Ř. Ringo - hraje se ringo systémem dle pravidel ringa, zákaz hry v kopačkách. Travnaté hřiště.

Ringo systém - **SMT A 12 : 4, SMT B 8 : 4, 2M 8 : 4, 2Ž 8 : 4.** Zápas se hraje do 15 bodů.

V soutěži SMT staví každý tým dvě družstva (A a B) a není přípustné, aby někdo hrál za oba týmy!!!

S. Ringo cesta - závod dvou dvojic **2Ž + 2M** terén cestou necestou, vodou nevodou. Začátek u rybníka. **Pořadí M 3 : 2, Ž 3 : 2**

S. Scrabble – hrají dva BP, dle pravidel ohýbaného scrabble České asociace scrabble - v českém jazyce (mohou se slova ve všech pádech, u sloves i přechodníky)! Hrací doba 20 minut + dohrávka na jednu partii, maximálně dvě minuty na tah. Protest proti slovu u rozhodčího – ihned po tahu – v případě uznání – ztráta tahu pro toho, co slovo položil, v případě neuznání napomenutí pro protestujícího, třetí napomenutí = ztráta tahu. Hraje se na šest kol švýcarským systémem vždy dva hráči proti sobě. Každý používá jen svou hlavu = zákaz používání jakýchkoliv pomůcek (seznamů, knih, pravidel pravopisu, mobilu). Z celkového pořadí se určí pořadí lepších z týmu. A ze zbytku pořadí horších hráčů z týmu. Herna. **Pořadí 1. 6 : 2, 2. 5 : 2**

T. Speciál trefy: Hod na basketbalový koš 1Ž + 1M

(každý háže 5 x, za každý trefený koš je 5 bodů, za trefenou obroučku 2 body. Pískové hřiště. **Šipky** - 2BP, kolik nahází bodů na 4 x 3 hody každý. Možno mít vlastní šipky. U výsledkovny. Lukostřelba – 2BP každý tým střílí 2 x tři šípy. **Pořadí: Basketbal K.O. 3 : 3. Šipky 3 : 3.**

Lukostřelba 3 : 3.

Ť. Šachy - hrají dva muži, jedna Ž - švýcarský systém na 7 minut času pro jednoho hráče na jednu partii (7 partií).

Herna. **Pořadí M1 6 : 3, M2 6 : 3, 1Ž 6 : 3. 3.**

V. Šimbal – Hrají 1M a 1BP a 1Ž. Hraje se systémem na dvě porážky. Utkání se hraje do 9 bodů. Na začátku je los o podání a stranu. Podání zespondu, maximálně 6,5 metrů za síť, přihrávku pouze smečí nebo pěstí shora dolů (netahat!!!), přes síť obouruč. Nesmí se bagrem, nesmí se ničím přesáhnout síť a ani pod síť. Místo: Pískové hřiště.

„4“ **3 : 1.**

X. Taktik - možno hrát jednu z následujících soutěží!

a) Taroky - lehce se zamíchá, rozdává se šest doprostřed a poté po šesti kartách (dvakrát). Může se hrát i Waršava. Hraje se 4 kola dohromady A i B na 30 minut hracího času. Herna. **b) Koncept** – dle pravidel této hry s malou úpravou. Jídelna. U obou her - vždy 4 hráči u stolu. Vítěz dostane 4 body, 2. 3body, třetí 2 body a poslední 1bod. Hraje se tarokovým systémem na 4 kola. Poté se udělá pořadí dle získaných bodů (jsou-li stejné rozhodují vyhrané peníze či body). Bližší vysvětlení na místě. Nesmí hrát proti sobě dva hráči ze stejného týmu. Pokud tyto dva hráči hrají stejnou hru, pak z celkového pořadí se určí pořadí lepších z týmu. A ze zbytku pořadí horších hráčů z týmu. Pokud jeden hraje taroky a druhý koncept, pak se počítá jeden do taroků a druhý do konceptu. Hrají 2 BP. Upozornění – hrát mohou pouze hráči, znalí pravidel – rozhodčí má právo vyloučit hráče, kteří poruší pravidla. **Pořadí 1 5 : 2, 2 5 : 2.**

Y. Volejbal „6“ - hraje se na jeden set do 18 bodů ve skupinách, stačí vyhrát o jeden bod. Hraje se na trávě na ringo hřištích - zákaz hry v kopačkách! Hrají max. 4M + min. 2Ž na hřišti!!! Hraje se o celkové umístění! Pozor - "třímetrovka" pro smečování platí. Upozorňujeme na pravidla – nesmí se šlápnout celou nohou za půlící čáru, může se hrát i nohou (i přes síť), podávání z kteréhokoliv místa za zadní lajnou (nešlapat na ni). Je možné uplatnit i „libera“ – je třeba nahlásit před zápasem! Speciální pravidlo: Teč při podání = bod pro soupeře!!! **Pozor hraje se ve skupinách i o další umístění!!!** Hřiště pískové či travnaté (bude upřesněno). **Ringo systém 6 : 1.**

Z. + Ž. Překvapení ??? Pořadí 2 : 1.

U šachů, dámy, Abalone: Pozor na: dotknuto = taženo, spouštění hodin stejnou rukou, kterou taháte figurky, kameny, koule! Vyhrává ten, kdo porazí soupeře dříve, než spadne praporek u hodin, případně ten, kdo dříve nahlásí, že soupeři spadl praporek, ale musí na to přijít sám. **NERADIT!!!** V případě, že jsou spadlé oba praporky, je remíza. V případě, že soupeři spadne praporek, ale druhý



nemá matičí materiál (u šachů) - je to remíza. Každý hraje sám - neradit!

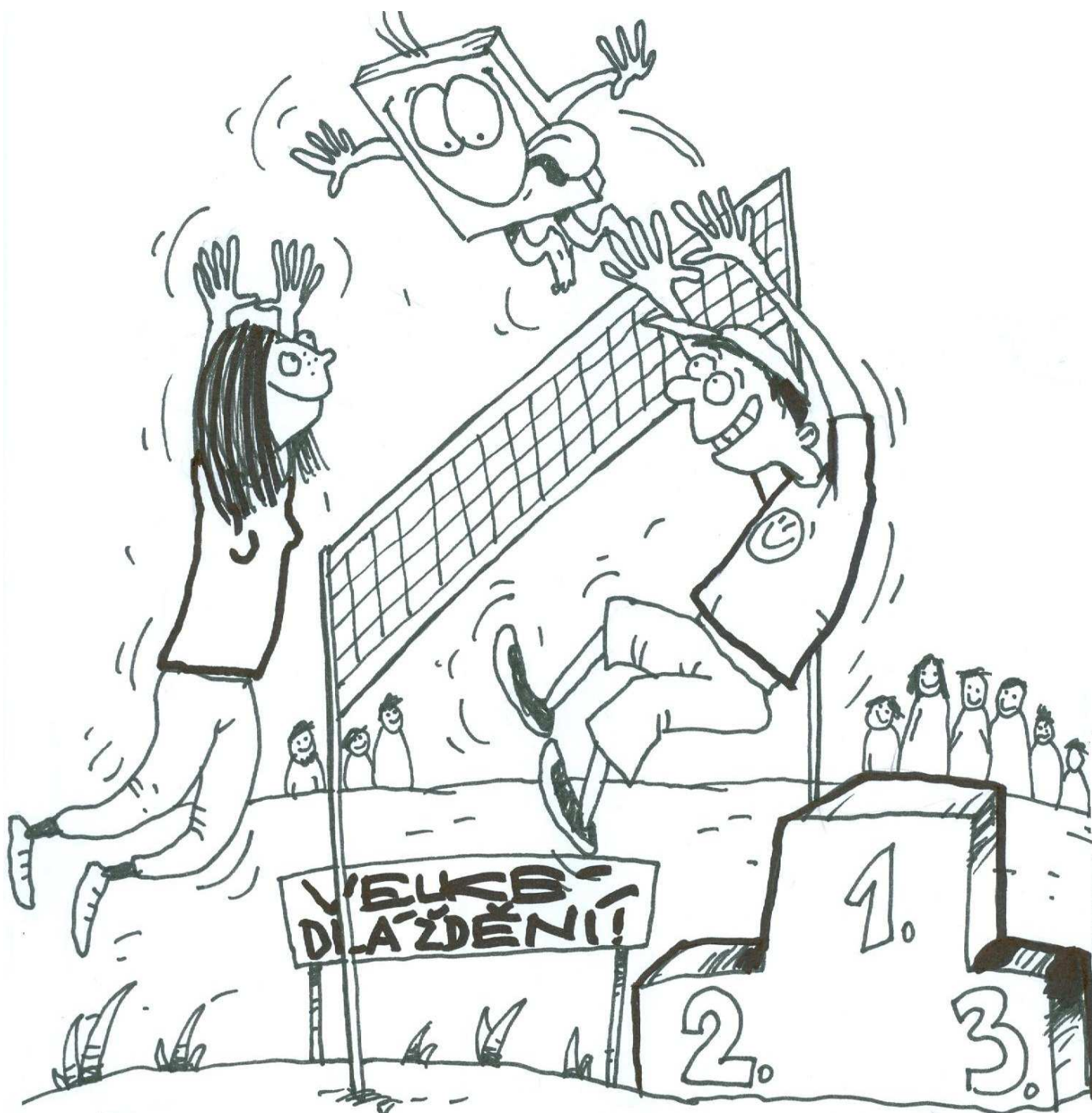
Závěrečná štafeta - max. 3 M a min. 2 Ž, 5 x cca 250m. Vybíhá se v pořadí dle počtu získaných bodů. Jeden bod = půl sekundy. Místo: Travnaté hřiště. Termín: Na závěr akce.

Výsledky: Výsledky zapisují pořadatelé, pokud je na sportovišti volno a domluvíte se se soupeřem, lze odehrát zápasy, ale je třeba nahlásit výsledky na výsledkovnu.

Rozhodčí: Máme, ale bude nutné pískat některá utkání svépomocí. prosíme o fair play jednání ve všech sportech. pokud máte kamaráda **znalého sportovních pravidel, uvítáme jeho účast jako rozhodčího - ozvěte se. Díky!!!**

Bodovací systém: Boduje se každá soutěž, do celkového součtu se započítává jen 22 nejlepších výsledků. Pokud máte odehráno více než 22 soutěží - nejhorší se nepočítají = ruší!!! A tedy nejsou i na výsledkových tabulích. Pozor – koeficienty jsou u jednotlivých soutěží! Každý bere základní sazbu x koeficient děleno počtem soutěží. Sazba: 40 bodů - 1. místo, 35 – 2. místo, 32 – 3. místo, 30 – 4. místo, dále vždy o bod méně. Diskvalifikování, nezaprezentování, vyloučení, ti co nedokončí soutěž, nebo ti, co se nevejdou do limitu – 0 bodů. Poznámka: V případě, že disciplína je rozdělena do kategorií, je koeficient dělen u každé kategorie počtem kategorií disciplíny - viz sloupec děleno.

Protesty: S vkladem 1000,- Kč do 10 minut po události do výsledkovny. Při kladném vyřízení bude vráceno, při záporném propadá.



5. Strava: V pátek od 13.00 do 15.00 a v sobotu od 13.00 do 15.00 bude polévka (v ceně akce). Každý tým vyfasuje 11 stravenek na odběr jídla dle výběru (z nabídky dne na 99% budou 2 – 3 jídla z možností – zapékané těstoviny se zeleninou, dvounohá klobása, kuře či guláš) v průběhu pátku a soboty. Čaj v jídelně vždy od 8,00 do 20,00. Bude možné si koupit něco k pití (limo, pivo, minerálky, kofola ...) a něco dobrého k jídlu (klobásy, kuřata, guláš a další speciality naší teplé i studené kuchyně). **!!! Upozornění !!!** Opravdu není možné připravovat si jídlo v kuchyni.

Ve vnitřních prostorách, na hřištích a v prostoru do pěti metrů kolem budov nelze používat vařiče a grily. Odpadky patří do košů či popelnic! Plasty či láhve na speciální místo! Nádobí neberte do chatek! Díky za pochopení!

6. Místo a ubytování - tábor u Meziříčka firmy Drak

GPS je zde: 49°23'50.107"N, 15°49'43.452"E 49.3972519N, 15.828736E

<http://mapy.cz/zakladni?vlastni-body&x=15.8291336&y=49.3970879&z=18&base=ophoto&ut=Nov%C3%BD%20bod&uc=9kAb4xU0.U&ud=49%C2%B023%2750.107%22N%2C%2015%C2%B049%2743.452%22E>

Virtuálně: <http://www.rekreacnistediska.cz/virtualni-prohlidka/rekreacni-stredisko-meziricko/>

Je tu 55 chatek po 4-5 postelích u hřiště, 30 v další části areálu a tři pokoje po 10 lůžkách. Vyberte si!

A) Chatka á 4 postele 2000,-. B) Chatka á 5 postelí 2500,-.

C) Stan do 4 míst 200,-, větší stan za 1.000,-.

Ceny platí pro ubytování od čtvrtku do neděle. Platit se bude dona místě při příjezdu, ale můžete i předem. Ale je nutno zaslat přesný požadavek. Při stejném požadavku – rozhoduje rychlost objednávky. Bude vám přiděleno ubytování dle seznamu družstev. Na chatkách budou jen postele - je nutno si vzít vlastní spací pytle. **Je možno si postavit stan ve vyhrazeném prostoru.** Žádáme vás - netahejte matrace a věci z chatky, co převezmete - to vrátíte, když bude chybět - budete muset uhradit! **POZOR: Nelze používat elektrospotřebiče v chatkách – jen za poplatek dle dohody na místě! Zákaz kouření ve všech budovách !!! Kouřit lze jen na vyhrazeném místě a mimo areál tábora!!!** Při porušení hrozba pokuty (500,-) a vyloučení z akce. Upozornění: Družstvo obdrží klíče

od chatky (chatek) za zálohu 400,- Kč a za chatku ručí. Při předání chatky v původním stavu (= uklizenou) obdržíte peníze zpět. Věci si nechávejte v chatkách - cenné věci nechte doma. **Pokud si chcete vzít někoho navíc s sebou nad rámec 11 osob v týmu – á 100,- - domluvte se s námi, prosím, předem (kamarády, fandy i děti)!!!** Pokud s sebou berete děti, dejte na ně pozor, zejména na hřišti, ať nedojde k úrazu. **Zákaz braní jakýchkoliv zvířat!!!**

7. Doprava Základna leží kousek od dálnice – výjezd u Měřína za obcí Meziříčko. V případě, že přijedete autem, které bude parkovat v areálu tábora, musíte dodržet následné podmínky: zaparkujte auto dle pokynů pořadatelů na asfaltové ploše (parkoviště či cesta). **Upozornění – není možno jezdit auty přes travnatá hřiště ani přes žádná hřiště! A to během akce a opravdu ani po akci!!!**

8. Přihlášky a placení: na našem webu! Uvedte: název družstva, specifikaci ubytování do zprávy, jméno vedoucího týmu a jeho telefon. **Současně zaplaťte za družstvo nevratný základní poplatek 8.000,- Kč.** Pokud uhradíte všechny ubytovací poplatky a vrátíte převzaté chatky i okolí



v pořádku, nebudete používat elektrospotřebiče a dodržíte omezení s grily a kouřením, pak vám bude 1000,- Kč na závěr vráceno. K tomu můžete přičíst poplatky za ubytování, ale můžete je zaplatit až na místě. Za každého člověka nad limit 11 lidí zaplatte navíc 100,- Kč (= dítě či fanoušek) jako vstupenku (a čajovné a polévkovné). Přihláška = zaslané peníze na účet Dlažky 2100099908/2010 pod variabilním symbolem, který vám vygeneruje náš web. **I při další při platbě užívejte tento variabilní symbol!! Nebo osobně na Dlažce.** Storno podmínky – při stornu vracíme jen platby za ubytování. **Pokud s sebou chcete brát děti či osoby navíc, projednejte to předem.** Akce není opravdu vhodná pro děti. Pokud si je vezmete, postarejte se o to, aby se nezdržovaly a nehrály si v nebezpečném prostoru u hřišť.

Speciální akce Malé Dláždění pro rodiče s malými dětmi proběhne 3.-5.6.2016.

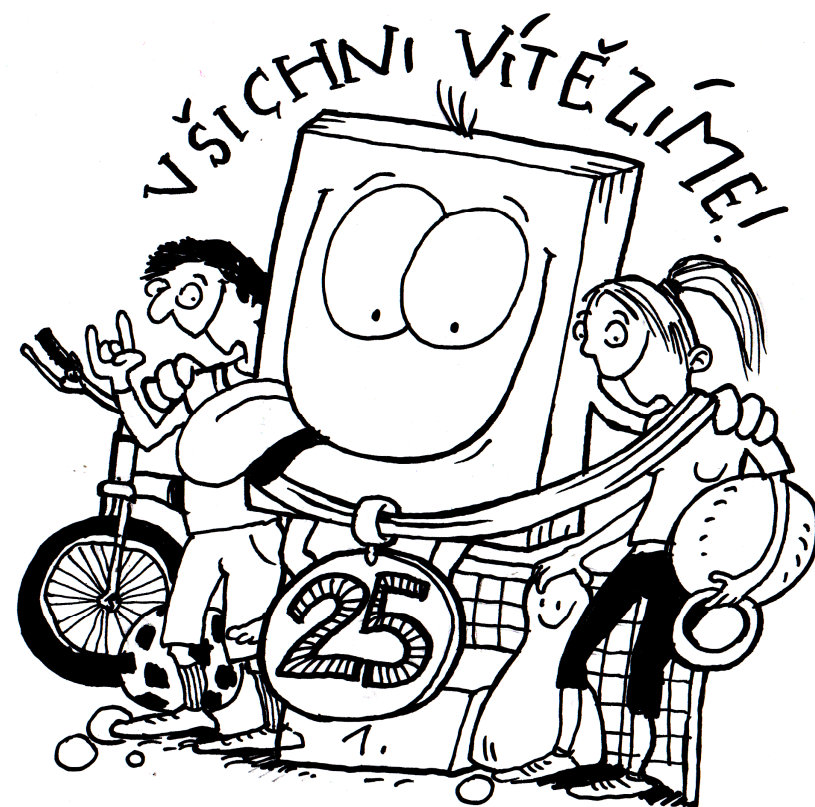
9. Zdravotní zajištění

Každý účastník startuje na vlastní nebezpečí a jeho zdravotní stav odpovídá charakteru soutěže a toto stvrzuje svým podpisem na soupisce. Na kola jsou nutné helmy. Kola i (tria)duatlon se jedou za plného provozu!!! Na akci je zajištěno několik zdravotníků a nejnnutnější zdravotní materiál, pokud máte problémy s koleny, kotníky či jiné - doporučujeme předzásobit se vlastním materiálem. V případě akutního ošetření - ošetřovna nebo kuchyně. Jsme pojištěni proti běžným úrazům, ale u starších 18 let od 29. dne léčení!

10. Ceny pro nejlepší

Budou pro vítěze jednotlivých soutěží a pro 1. - 6. a dvě speciální pro 7. a 13. družstvo celkově. Vítěz obdrží putovní pohár. Dále nejlepší družstvo v kategorii fair play a družstvo nejrecesněji vystupující.

11. Kultura Bude tanec, koncert (vypadá to na střídavý proud), zpěv i hudbohraní!!! A jeden večer na diskotéce bude ve znamení let šedesátých – doporučujeme dobové kostýmy ...



12. Zpracování výsledků - Petit Olomouc (Géč).

13. Foto, grafika, malby: Mussur + Dušan Biolek + Katka Drnková + Komiš

14. Sponzoři turnaje: Město Přerov + Pivovar Zubr

15. Co více? Těšíme se na vás - těšte se i vy.

Bude pohoda, hádavé typy a špatnou náladu nechte doma. Prostředí je výborné, příroda krásná, hřiště táborová písková i drnová. Vedoucí a pořadatelé milí, fanoušci objektivní a rozhodčí nejlepší! Vlajky s sebou a jdeme na to!!!

16. Co ještě více? Těší se na vás Dlažka + Mussur + další skvělí pořadatelé: Jitka + Lenka + Majka + Miloš + Géč + Ríša + Pitris + Strejček + Zdenek + Maroš + ...